Gamescamp 2023





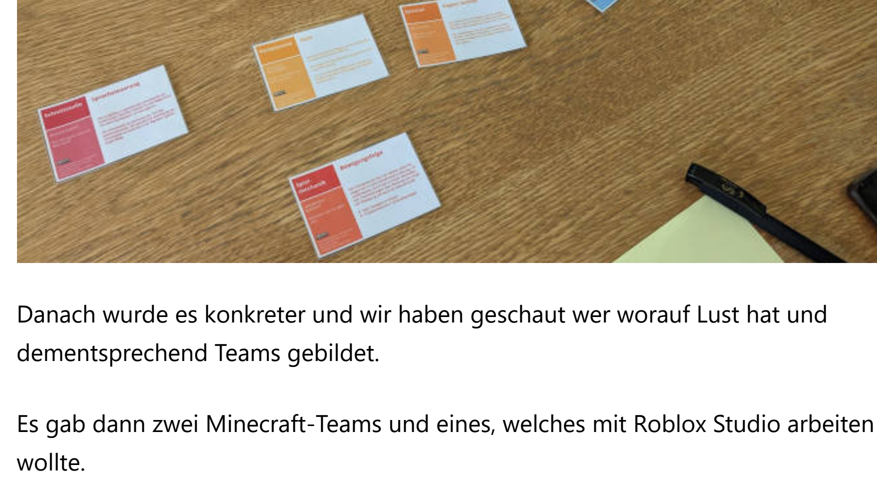

Das erste Gamescamp im Landkreis Sigmaringen ist schon wieder vorbei. Es war ein richtig cooles Wochenende, danke an Alle, die sich darauf eingelassen haben. Wir waren uns am Anfang nicht sicher, ob die Veranstaltung auch mit einer kleineren Gruppe funktioniert – es hat aber alles so gepasst wie es war.

An drei Tagen haben sich 3 Teams jeweils mit Minecraft und Roblox Studio auseinandergesetzt und haben kleine Projekte erstellt, die am letzten Tag dann den Eltern vorgestellt wurden.

Tag 1 – Wo ist der Laptop?!

Am ersten Tag ging es fast ganz analog zur Sache. Wir haben uns kennengelernt, ausgetauscht und uns Spiel-Ideen überlegt. Dank den „SpielSpiel" Karten, die Benjamin Heinemann von der Initiative Creative Gaming dabei hatte, wurde die Kreativität der einzelnen Teilnehmer und Teilnemerinnen gefordert.

Jede Gruppe musste Karten ziehen und aus den gezogenen Elementen (Spielziel, Spielumgebung, Spielgeschichte, Mechanismus, Steuerung und Komponenten) ein Spiel entwickeln und dann vorstellen.



Danach wurde es konkreter und wir haben geschaut wer worauf Lust hat und dementsprechend Teams gebildet.

Es gab dann zwei Minecraft-Teams und eines, welches mit Roblox Studio arbeiten wollte.

Tag 2 – Ab an den PC!

Nun ging es los. Die Arbeit begann. Weitere Unterstützung ist auch eingetroffen: Sakip Ahmed Özcan von der ComputerSpielSchule Stuttgart war am Samtag im Innovationscampus, um die Teams zu unterstützen.



Eines der Minecraft-Teams erstellte einen Dungeon aus dem der Spieler und die Spielerin dann ausbrechen musste. Mit der Sprache „Skript" wurde der Ablauf der Geschichte (Wenn Schlüssel gefunden, dann sollen Zombies erscheinen) geschrieben. Programmier-Hilfe bekam die Gruppe von Raphael Jäger, der selbst viel mit Skript gearbeitet hat und auch viel in Sachen Minecraft für die Jugendmedienakademie macht und gemacht hat.

Das zweite Minecraft-Team spielte lokal, das heißt der Minecraft-Server lief auf einem anderen Laptop und die beiden konnten sich schnell verbinden und darauf arbeiten. Das Ergebnis wird im Laufe der nächsten Tag noch an das das Server-Netzwerk der Jugendmedienakademie angeschlossen und kann dann bestaunt werden.



Das Roblox Studio Team hat sich gleich mehrere Mini-Spiele vorgenommen. Über eine Lobby können die Spielerinnen und Spieler z.B. in ein Gruselhaus und müssen dort versuchen zu überleben. Ja ein bisschen inspiriert wurde die Gruppe von Five Nights at Freddy's.

Pausen

Auf dem Campus hatten wir auch ausreichend Platz für kleinere Pausen. Sei es Bewegungsspiele mit Cornelius Hornstein vom Jugendhaus Pfullendorf oder aber auch eine Runde Fußball.

Neben den Pausen ohne Bildschirm, hatten wir auch Pausen mit Bildschirm. Zur Auflockerung hatte Benny zwischendurch Kahoot Quiz mitgebracht – natürlich auch zum Thema Spiele.

Wie beendet man einen schönen Tag am besten: mit Pizza! Der zweite Tag endete mit einer Runde Pizza, was natürlich jedem super gefallen hat.

Tag 3 – Vorstellung der Projekte

Am letzten Tag konnten die Projekte noch verfeinert werden, bevor sie dann den zahlreich erschienen Eltern präsentiert wurden.

Wir danken allen für die Unterstützung und die Teilnahme. Es war ein richtig schönes und produktives Wochenende. Wir werden das Gamescamp auf jeden Fall fortführen und 2024 wieder an den Start bringen.

Bis dahin gibt es weitere kleinere Projekte. Wir sind jeden Mittwoch und Freitag im IT-Lab und in den Herbstferien gibt es wieder die Jugendmedienakademie.

Am besten unseren Newsletter abonnieren und nichts davon verpassen 🙂

Es haben sich auf kleinere Minecraft-Gruppen gebildet, die für den Heimartort einen Server eingerichtet haben. Es gibt Server für Meßkirch, Gammertingen und Pfullendorf. Die Gruppe aus Pfullendorf trifft sich Dienstags nun immer ab 17:00 Uhr auf Discord und baut weiter. Unterstützt wird die Gruppe vom Jugendhaus in Person von Cornelius Hornstein.

Juni 20, 2023 michael blog Gamescamp, Minecraft, Roblox Studio

---

Schreibe einen Kommentar

Deine E-Mail-Adresse wird nicht veröffentlicht. Erforderliche Felder sind mit * markiert

Kommentar *

Name *

E-Mail *

Website

☐ Meinen Namen, meine E-Mail-Adresse und meine Website in diesem Browser, für die nächste Kommentierung, speichern.

Kommentar abschicken